



**Tecnologia em Emergências
Francisco Borges
Ensino e Resgate Ltda**



Ensinando a Salvar Vidas

Certificado

conferido à

RICARDO FERREIRA DA SILVA

pela participação
no

**NR 33 – Vigia e Trabalhador Autorizado
Cielo Pirotecnia Ltda
Carga Horária 16 horas**

em

**02 e 03 de junho de 2018
Salvador - Bahia**

**Francisco José dos Santos Borges
Coordenador de Treinamento**

**Rosângela de Cássia Sena Ribeiro
Diretora Administrativa**



Conteúdo Programático

Vigia ou Trabalhador
Autorizado para espaço
confinado
Validade de 1 ano para data
impressa do treinamento.

CARGA HORÁRIA

16 Horas

Norma regulamentadora do
Ministério do Trabalho e
Emprego número 33

Norma Brasileira da ABNT
16577

Definições

Objetivos

Glossário

Reconhecimento, avaliação e
controle de riscos

Medidas de Controle

Funcionamento de

equipamentos utilizados

Procedimentos e utilização

da Permissão de Entrada e

Trabalho

Noções de resgate e

primeiros socorros

Instrutor no treinamento

Francisco Borges

Bacharel em Saúde/ UFBA

Bacharelante de

enfermagem/UFBA

Pós-graduando em Segurança

do Trabalho

Coren-BA 137591- TE

Instrutor para Primeiros

Socorros, DEA e Suporte

Básico de Vida pela National

Safety Council

Treinado no International

Trauma Life Support – ITLS

Treinado no Prehospital Trauma

Life Support -PHTLS

Operações em Hazmat pela

TTCI

Resgatista Profissional com

Cordas

Técnico em Eletrônica e em

Enfermagem

Bombeiro Civil

Manoel Alex Lima dos Reis
Técnico em Segurança do
Trabalho
Técnico em Resgate Vertical
Bombeiro Civil

Este treinamento foi realizado
com Instrução Técnica de
Francisco José dos Santos
Borges
Bacharel em Saúde/UFBA
Acadêmico de
Enfermagem/UFBA
Pós-graduando em Segurança
do Trabalho
Técnico em Enfermagem
Coren-BA 137591TE

Manoel Alex Lima dos Reis
Silva
Técnico em Segurança do
Trabalho
CREA-BA 52249

Resultado da Avaliação
Qualitativa do Treinando

Pontos %

100

Treinando Aprovado

REALIZAÇÃO
TECNOLOGIA EM
EMERGÊNCIAS FRANCISCO
BORGES ENSINO E RESGATE
LTDA.
CNPJ 08.848.958/0001-49

